

Exercice 1

On considère l'application t de \mathbb{C} dans \mathbb{C} définie par : $t(z) = 9z^4 - 24z^3 + 50z^2 - 24z + 41$.

1. Montrer que si z_0 est une racine de t , alors $\overline{z_0}$ est aussi une racine de t .
2. Vérifier que i est une racine de t et en déduire une autre racine de t .
3. Déterminer trois nombres complexes a, b et c tels que : $\forall z \in \mathbb{C}, t(z) = (z^2 + 1)(az^2 + bz + c)$.
4. Résoudre dans \mathbb{C} l'équation $t(z) = 0$.
5. Le plan complexe est rapporté à un repère $(O; \vec{u}, \vec{v})$ (unité graphique : 3 cm).

On désigne par A, B, C et D les points d'affixes respectives $z_A = -i, z_B = i, z_C = \frac{4}{3} + \frac{5}{3}i$

et $z_D = \frac{4}{3} - \frac{5}{3}i$.

a) Placer les points A, B, C et D.

b) Montrer que $\frac{z_C - z_A}{z_D - z_A} \in i\mathbb{R}$ et $\frac{z_C - z_B}{z_D - z_B} \in i\mathbb{R}$ où $i\mathbb{R}$ est l'ensemble des imaginaires purs.

c) En déduire la nature exacte des triangles ACD et CBD.

d) Montrer que les points A, B, C et D appartiennent à un même cercle dont on précisera le centre et le rayon.

Exercice 2

Une urne contient 6 jetons rouges et 4 jetons jaunes. Un jeu consiste à tirer simultanément 2 jetons de l'urne. Si les jetons sont de même couleur, le joueur gagne 1 000 F CFA. S'ils sont de couleurs différentes, alors le joueur perd 1 000 F CFA.

1. a) Calculer la probabilité d'obtenir deux jetons de même couleur.
b) Calculer la probabilité d'obtenir deux jetons de couleurs différentes.
2. On note X la variable aléatoire qui à chaque tirage de deux jetons associe le gain ou la perte du joueur.
a) Donner les différentes valeurs possibles de X .
b) Déterminer la loi de probabilité de X .
c) Calculer l'espérance mathématique $E(X)$ et la variance $V(X)$ de X .

Problème**Partie A**

On considère l'équation différentielle (E) : $y'' - 4y = 16x + 16$.

1. Résoudre l'équation homogène (E') associée à (E) : $y'' - 4y = 0$.
2. Déterminer les réels r et s tels que le polynôme $p(x) = rx + s$ soit une solution particulière de (E).

3. Montrer qu'une fonction f est solution de (E) si et seulement si $f - p$ est solution de (E').
4. En déduire toutes les solutions de (E).
5. Déterminer parmi ces solutions celle qui vérifie les conditions $f(0) = 4$ et $f'(0) = -4$.

Partie B

On considère la fonction g définie sur \mathbb{R} par : $g(x) = e^{2x} + 3e^{-2x} - 4$.

1. Montrer que pour tout nombre réel x , $g(x) = e^{-2x}(e^{4x} - 4e^{2x} + 3)$.

2. Étudier le signe de $g(x)$.

3. On considère sur \mathbb{R} la fonction h définie par : $h(x) = \frac{1}{2}e^{2x} - \frac{3}{2}e^{-2x} - 4x$.

a) Montrer que pour nombre réel x , $h(x) = e^{2x} \left(\frac{1}{2} - \frac{3}{2}e^{-4x} - 4xe^{-2x} \right) = e^{-2x} \left(\frac{1}{2}e^{4x} - \frac{3}{2} - 4xe^{2x} \right)$.

b) Calculer la limite de h en $-\infty$ et en $+\infty$.

c) Montrer que pour tout x de \mathbb{R} , $h'(x) = g(x)$.

d) En déduire le tableau de variations de h .

e) Montrer que l'équation $h(x) = 0$ admet une seule solution réelle r telle que $r \in]1 ; 2[$.

f) Construire la courbe représentative (\mathcal{C}_h) de la fonction h dans le plan rapporté à un repère orthonormé d'unité 3 cm sur les axes.

4. Déterminer l'aire de la partie du plan délimitée par la courbe (\mathcal{C}_h), l'axe des abscisses et les droites d'équations $x = 0$ et $x = \frac{1}{2} \ln 3$.